The Fedora’s Story

Johnny U Mafius ha un appuntamento al club dei suoi colleghi mafiusi, ma quella mattina si sentiva una aria diversa.

La serata al bar era come una delle solite e solo un fattore esterno avrebbe potuto sconvolgere tutto.

Un boss della malavita vede qualcosa su johnny che avrebbe davvero voluto possedere.

La fedora di Al Capone.

Prologo

[20 giorni prima](http://www.dis.uniroma1.it/~nardi/Didattica/fi12000/canale4/SecondaSettimana/QuartaLezione.htm" \l ":~:text=println(%22uno%22)%20implica,ovvero%20visualizza%20sullo%20schermo%20uno.)

Una giornata tranquilla nella chiassosa Brooklyn, Johnny “o mafius” si sta ritirando a casa da una serena cena con i colleghi mafiosi.

Johnny era sempre stato uno a cui piaceva apparire e piaceva farlo con stile, ma questa cosa li si ritorse contro.

Appena uscito dal ristorante del suo miglior amico e collega Vivio Marzalma,si ritrovò con le spalle al muro in un vicoletto li vicino…

Una banda di scapestrati mandati da qualcuno l aveva già accerchiato e sembrava fossero interessati solo al derubarlo anche a costo di non lasciarlo in vita.;

Davvero strano” pensò Johnny mentre guardava negli occhi i suoi malfattori, ”guardano tutti la mia fedora di al capone, saranno interessati davvero a quella?;

Non fece in tempo a pensare un alternativa per scappare che senti una botta e poi tutto nero.

Oggi:

Johnny si è sveglia con una chiamata di Vivio:”Johnny ma che cazzo stai facendo!?!”

“Hey vivio mi sono appena svegliato,sto nel letto”

“Coglione sveglia non cè tempo da perdere!!!

“Dimmi che è quello che penso…”disse Johnny con gli occhi di fuoco.”

”Paparino sta tornando!”

Il Furto: eventi principali.

Presenza accendino: l accendino lo si può trovare nel salotto(stanza 3) dopo aver acceso la luce.

Evento guardia: l evento della guardia che si muove all’interno della casa viene avviato quando il giocatore si avvicina alla cucina.

Presenza padella: la padella si potrà prendere solo nel caso in cui l evento guardia è in esecuzione. La padella può essere utile nel caso in cui ci trovassimo nella stessa stanza della guardia e fossimo nascosti in un armadio. In questo caso potremmo stordire la guardia per il resto della partita.

Luce rotta:la stanza 11 avrà la luce rotta e per illuminarla avremmo bisogno dell’accendino.

Chiave della cantina: la chiave della cantina la potremmo trovare in sala da pranzo(stanza 4) dopo essere stati in cucina(stanza 5). E’ necessaria per aprire la porta della cantina (stanza 11).

Chiave del tesoro: si trova nella stanza del boss (stanza 10) e permette di aprire la stanza dei tesori del boss(stanza 9).